

SäeVä'ät

Laatija: Pertti Malo

Ratkaisussa on säe Kalevalasta plus nämä tavut

Siitä seppo Ilmarinen	A	A	AS	E	EN	EN	HE	HI	HIR	HO
Takoja iän-ikuinen	HU	IS	JA	KA	KA	KA	KAM	KAN	KAT	KI
Itse tungeikse tupahan	KI	KU	KU	KU	KUU	LA	LA	LI	LI	LO
Kaivaikse katoksen alle	LUS	LUT	MA	MAT	ME	MET	MI	MIE	MU	NAA
Tuotihin simoa tuoppi	NE	NO	O	ON	PE	PE	PI	PÄÄ	RI	RIS
Mettä kannu kannettiin	RUS	RÄ	SA	SE	SET	SIN	SÄ	SÄÄ	SÖI	TA
Seppo Ilmarin kätehen	TA	TA	TAA	TE	TE	TE	TI	TI	TI	TI
Seppo tuon sanoiksi virkki	TI	TON	TUON	TUS	TYT	VA	VA	VAUH	VI	VI

Kuusikirjaiminen avainsana on:

1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---

	1	2	3	4	5	6	7	8
1								
2								
3								
4						5	6	
5								
6								
7								
8								
9							3	4
10								
11			1	2				

Vaakasuoraan

- Se putoaa pakkasella
- Hullaantunut pörrötukka
- Aavistus miten päästä alttarille - Restauraointeja
- Sinunkauppoja vailla
- Sepän työtä - Aluksi - Ilman syytä
- Piipusta - Lyhyen matkan päähän - Sille ajetaan
- Ruusun tai kaktuksen piikkejä
- Et - Menoissaan nopea - Kertoa kirkossa avioliitosta
- Säe Kalevalasta
- Sotkea - Poropeukalo - Odottaa torninsa tuhoa
- Fantasiaa - Lihallista nautintoa
- Hong Kongin lähellä - Sen lavalla vauhditetaan kanoottia
- Munijat jonossa
- Lonkkahermosärkyä - Kampe
- Piikikkäitä tukkien selvityksiin
- Puhuu enemmän kuin tuhat sanaa - Kärjestytyjä
- Arvaus voi mennä sinne

Pystysuoraan

- Rouva Peron - Laiskanlinna - Mittelössä lyöty
- Sen molempiin päihin tarttuvat syövät hyvin pian
- Sitä otetaan kentällä ennen hyppyä - Limbonimi
- Multasieniä hakeva sikakin
- Toistelua - Maksu tavarasta maahantuotuna
- Ikään kuin onttoa puuta rummuttaisi
- Mikä voi olla kun ei sijaa sänkyä vuoteen
- Ennakkoaavistus
- Puutalo - Yleinen lintu
- Ensimmäinen - Voisin syödä niukemmin
- Okko - Saarto - Syy
- Itsensä pituinen - Peli huonoilla korteilla
- Tärkeä osa Armstrongin kuluissa - Valveille saatuja
- Nauhoitukseen - Pannaan pöytään pubissa - Ken
- Turhina heittäneet veivinsä
- Merkittäviä tokkia ja terminaalivahvoja - Taakse
- Kesakkokasvoja - Olet lyhyt